

TOURNOI DE CLASSEMENT AGTT

SAISON 2018/2019

Qu'est-ce que c'est ?

Il s'agit d'un tournoi sans élimination se déroulant sur plusieurs soirées tout au long de la saison dans les différents clubs de l'AGTT. Au total, il y a 3 tours de qualification et 1 tour final (voir les dates ci-dessous)

Système de jeu :

Les joueurs sont répartis dans des divisions et placés dans des groupes en fonction de leur classement. Ils jouent les uns contre les autres et, selon le nombre de participants d'un tour, il peut y avoir une deuxième phase de groupes par soirée ; habituellement 3 à 5 matches sont prévus par tour. À la fin de ces matches de groupes, les joueurs sont classés en fonction du nombre de victoires, selon les RS STT et AGTT.

Qui peut participer ?

La participation est réservée aux joueurs licenciés au sein de l'AGTT (T-Card non autorisées) et l'inscription est gratuite.

Quand ces tours auront-ils lieu ?

Tour 1	Vendredi	9	Novembre	2018	à 19h45
Tour 2	Vendredi	7	Décembre	2018	à 19h45
Tour 3	Vendredi	18	Janvier	2019	à 19h45

Où ça ?

Les divers groupes joueront dans les locaux des clubs de l'AGTT, en fonction des disponibilités de ceux-ci. Les lieux définitifs seront communiqués aux joueurs par e-mail, message, téléphone ou réseaux sociaux. Une information sera également publiée dans la page dédiée au TC sur www.pyngpong.info et sur le site web de l'AGTT (www.agtt.ch).

Et après le 3^e tour ?

Les joueurs reçoivent un certain nombre de points en fonction du rang obtenu à chaque tour. Si un joueur est absent un tour, il reçoit 100 points de pénalité (attention à ne pas confondre ces points avec les points Elo qui n'ont rien à voir).

Après le troisième tour, les 8 joueurs ayant accumulé le moins de points sont qualifiés pour le :

- Tour final, date à définir

C'est décidé, je veux m'inscrire ! Comment faire ?

Tous les détails pour s'inscrire sont à cette adresse web : tc.agtt.pyngpong.info

Attention !

- Il est impératif de fournir lors de l'inscription une adresse e-mail régulièrement consultée et/ou un numéro de téléphone portable (idéalement avec WhatsApp) pour pouvoir recevoir les informations concernant la compétition (divisions, groupes et lieux).